***Hintergrundinfo für den/die Referenten/in für die Durchführung des Workshops WebQuests***

**Input**

Der Workshop ist so konzipiert, dass alle notwendigen Informationen dem WebQuest entnommen werden können.

<http://www.webquests.ch/bllkwebquest.html>

Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer lernen die Arbeit mit WebQuests kennen und können sich durch den Arbeitsauftrag *„Ihre Schulleitung hat sie gebeten, einen Beitrag auf der Gesamtkonferenz zum Thema "WebQuest - eine Möglichkeit die digitale Kompetenz zu steigern?" zu erarbeiten.“* kritisch mit dem Thema auseinandersetzen und abwägen, ob diese Methode den eigenen Unterricht bereichern könnte.

Arbeitsauftrag und Ablauf des Workshops sind identisch mit dem Ablauf des WebQuest.

Informationen zum Arbeitsauftrag sind im WebQuest hinterlegt und hier zur Vorbereitung noch einmal aufgelistet:

* [lehrerfortbildung-bw.de/unterricht/webquest/erstellen.html](http://www.webquests.ch/admin/lehrerfortbildung-bw.de/unterricht/webquest/erstellen.html)
* <https://de.wikipedia.org/wiki/WebQuest>
* <http://www.webquests.de/eilige.html>
* <https://www.e-teaching.org/didaktik/konzeption/methoden/lernspiele/webquest/WebQuest.pdf>
* <https://europass.cedefop.europa.eu/sites/default/files/dc_-_de.pdf>

Die Art der Präsentation bleibt offen. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer können hier frei wählen, wobei sich bei dem Thema eine digitale Form der Präsentation anbietet. Dennoch sollte für alle Fälle Material für alternative Präsentationsformen bereitgehalten werden.

Zeitlich sind ca. 10 Minuten Spielraum, die für den Austausch oder die Erarbeitung der Präsentation genutzt werden können.